

GOLF

Les golfeurs professionnels ont 14 clubs dans leur sac pour faire des trajectoires de balles différentes. Il existe **3 familles de clubs : les bois, les fers et les putters.**

Les bois : Clubs destinés aux **longues distances**. Numérotés de 1 à 9. Plus le numéro est élevé, plus la balle monte et par conséquent moins elle parcourt de distance. Les pros ont en général 2 ou 3 bois dans leurs sacs (n° 1-3-5)

Le driver (bois n° 1)



Les fers : Clubs destinés aux **coups de précision**. Ils sont numérotés de 1 à 9 (comme pour les bois, plus le numéro est élevé, plus la balle monte et par conséquent moins elle parcourt de distance), plus le pitching wedge pour les coups hauts sur des distances courtes et le sand wedge pour sortir des bunkers.



Fer 7



Fer 2



Sandwedge

Le putter : Club servant à faire rouler la balle vers le trou sur le green.



Pour débiter, vous n'aurez pas besoin de tous les clubs. Une $\frac{1}{2}$ série suffira. Elle sera composée d'un bois n° 3, de 4 fers (5-7-9-SW) et d'un putter.

ETIQUETTE DU GOLFEUR

Il est aussi important que le fait de frapper la balle. Le respect de l'étiquette passe par le soin apporté au parcours mais aussi par votre comportement sur le parcours.

Remplacez les divots sur le parcours :



Si lors de votre frappe, vous prenez un divot, c'est à dire, que vous soulevez **une plaque de gazon** ou de terre, vous devez **combler** ce trou soit en remettant le divot au même endroit, soit en vous servant du sable ou de la terre que vous trouverez.

Ne pas laisser de traces dans le sable :



Après avoir frappé votre balle, utilisez le **râteau** mis à votre disposition pour lisser le sable et effacer vos traces.

Si vous n'avez pas de râteau, votre sand-wedge fera l'affaire pour ratisser le parcours.

Etre soigneux avec le drapeau :



Ne lancez pas le drapeau violemment sur le green, mais optez plutôt pour **une dépose** délicate sur le sol. Cela évitera d'endommager l'aire de putting. Le drapeau doit être posé à l'écart, car vous aurez une pénalité si lors de votre put vous touchez le drapeau posé au sol.

Relever ses pitches :



Les impacts de balle sur le green doivent être relevés à l'aide d'un **relève-pitch**. Si vous n'en disposez pas, vous pouvez utiliser un tee en bois. Relever un pitch consiste à **enfoncer la pointe du tee ou la fourche du relève-pitch dans le sol et de relever doucement le gazon**.

Une journée suffira pour que la trace disparaisse.

En plus de ne pas être esthétique, les impacts de balles peuvent aussi dévier la trajectoire de vos balles.

Comportement sur le parcours :

Votre comportement sur le parcours est aussi important que le soin apporté au parcours. Voici quelques règles de savoir-vivre.

Attendez votre tour :

Le coup de départ est laissé au joueur qui a obtenu le **plus petit score** au coup précédent. Pour le 1er départ, on tire au sort ou à pile ou face pour désigner le premier à jouer. Ensuite, pour les autres trous, l'honneur est donné au joueur **le plus éloigné** du trou.

Restez à l'extérieur du champ de vision des autres joueurs :

Afin de laisser les autres joueurs se concentrer, il est préférable de s'éloigner un peu afin de lui laisser le champ de vision libre. Par exemple, pour le départ, **positionnez-vous à 45 degrés sur la droite et en arrière du joueur.**

Ne parlez pas et de gesticulez pas non plus, afin de ne pas le déranger dans sa concentration !

Conservez un certain rythme :

Le golf ne vous demande pas de vous précipiter et de courir mais garder le rythme afin de ne pas rendre le jeu pénible.

- Ne pas remplir sa carte de score sur le green. Vous pourrez le faire au coup suivant en attendant votre tour.
- Marchez d'un bon pas entre les coups.
- Laissez votre sac en évidence sur le côté du green de façon à le récupérer rapidement pour rejoindre un autre trou.
- Ne perdez pas de temps à chercher une balle effectivement perdue.

Soyez prêt quand votre tour arrive :

N'oubliez pas dans quel ordre vous passez et préparez-vous pendant que les autres joueurs jouent leur coup.

Réfléchissez à votre coup et au club que vous allez utiliser.

Alertez les joueurs en criant « balle » :

Vérifier bien avant de frapper votre balle, que les joueurs précédents sont hors d'atteinte. Si votre coup vous semble dangereux et afin d'éviter tout accident, n'hésitez pas à crier « **balle** ».

Entre-aidez vous :

Il est pénible de chercher une balle, alors ne laissez pas un joueur en difficulté. Si à votre tour, vous êtes dans cette situation, vous apprécierez que d'autres joueurs vous aident à retrouver votre balle.

Ne marchez pas n'importe où :

Ne marchez pas sur **la ligne de put** d'un joueur.

Sur sol souple, vos pas laissent des traces, même légères, qui peuvent gêner au roulement de la balle.