

LES APPLICATIONS LINÉAIRES

Objectifs

- **Savoir ce qu'est une application linéaire.**
- **Connaître les notions d'image et de noyau.**
- **Travailler sur les applications linéaires en dimension finie.**

Dans tout ce chapitre, on utilise de façon générique un ensemble \mathbb{K} qui représente soit \mathbb{R} soit \mathbb{C} .

1 Généralités

Définition 1.

Soient E et E' deux \mathbb{K} -espaces vectoriels. Soit f une application de E dans E' . On dit que f est linéaire ou que f est un homomorphisme ou encore un morphisme de \mathbb{K} espaces vectoriels, si et seulement si f vérifie les propriétés :

- (i) $\forall x, y \in E, f(x + y) = f(x) + f(y)$
- (ii) $\forall x \in E, \forall \lambda \in \mathbb{K}, f(\lambda \cdot x) = \lambda \cdot f(x)$

Cela signifie que f fait correspondre la structure de \mathbb{K} espace vectoriel de E et celle de E' .

Exemple 1.

Les applications suivantes sont-elles linéaire ?

1. Soit E un \mathbb{K} espace vectoriel et $k \in \mathbb{K}$. L'application de E dans $E : x \mapsto k \cdot x$ appelée homothétie vectorielle de rapport k .
2. L'application de \mathbb{R} dans \mathbb{R} telle que $x \mapsto x^2$.

Propriété 1.

Si f est une application linéaire de E dans E' alors on a $f(0_E) = 0_{E'}$.

Exemple 2.

1. Montrer la propriété ci-dessus.
2. La réciproque est-elle vraie ?

Remarque 1.

Pour montrer qu'une application n'est pas linéaire, on peut utiliser la contraposée de la propriété précédente, à savoir, si on a $f(0_E) \neq 0_{E'}$ alors f n'est pas linéaire.

Théorème 1 (Critère pratique).

Soit f une application de E dans E' , deux \mathbb{K} -espaces vectoriels.

f est linéaire si et seulement si $\forall x, y \in E, \forall \alpha \in \mathbb{K} : f(\alpha x + y) = \alpha f(x) + f(y)$

Exemple 3.

1. L'application de \mathbb{R}^2 dans \mathbb{R}^3 , définie par $(x, y) \mapsto (x - y, 0, y)$ est-elle une application linéaire ?
2. Démontrer le théorème précédent.

Définition 2.

Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel. Une forme linéaire sur E est une application linéaire de E dans le \mathbb{K} -espace vectoriel \mathbb{K} .

Exemple 4.

Les applications suivantes sont-elles des formes linéaires ?

1. L'application de \mathbb{R}^2 dans \mathbb{R}^2 qui à tout (x, y) associe $(2x, y)$.
2. L'application de \mathbb{R}^2 dans \mathbb{R} qui à tout (x, y) associe $x^2 + y^2$.
3. $f \mapsto \int_0^1 f(t)dt$ où $f \in \mathcal{C}^0([0, 1])$

2 Opérations sur les applications linéaires

Définition 3.

On note $\mathcal{L}(E, E')$ l'ensemble des applications linéaires du \mathbb{K} -espace vectoriel E dans le \mathbb{K} -espace vectoriel E' .

Théorème 2.

Soient f, g deux applications linéaires de E dans E' et $k \in \mathbb{K}$. Alors $f + g$ et kf sont des applications linéaires de E dans E' .

Proposition 1. $\mathcal{L}(E, E')$ est un \mathbb{K} -espace vectoriel, sous-espace vectoriel des applications de E dans E' .

Proposition 2. La composée de deux applications linéaires est linéaire.

Exemple 5.

Démontrer la proposition précédente.

3 Les endomorphismes

Définition 4.

Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel. Un endomorphisme de E est une application linéaire de E dans lui-même. On note $\mathcal{L}(E)$ l'ensemble des endomorphismes de E .

Remarque 2.

Avec des endomorphismes, on utilise la notation suivante : $f \circ f \circ f = f^3$.

Exemple 6.

Pourquoi f^2 n'a pas de sens si f est l'application linéaire de \mathbb{R}^2 dans \mathbb{R} définie par $f(x, y) = x$?

4 Isomorphismes et automorphismes

Définition 5.

Soit f une application linéaire de E dans E' deux \mathbb{K} -espaces vectoriels.

1. On dit que f est un isomorphisme si et seulement si f est bijective.
2. On dit que f est un automorphisme si et seulement si f est un endomorphisme bijectif, c'est à dire à la fois un endomorphisme et un isomorphisme.

Théorème 3.

La réciproque d'un isomorphisme est un isomorphisme.

Exemple 7.

1. L'homothétie vectorielle de E de rapport k est-elle un automorphisme ? Si oui déterminer son automorphisme réciproque.
2. L'application définie par $(x, y) \mapsto x + iy$ est-elle un isomorphisme de \mathbb{R}^2 dans \mathbb{C} ? Un automorphisme ?
3. Démontrer le théorème précédent.

5 Noyau et image

5.1 Noyau

Exemple 8.

Soit f une application linéaire.

On a vu dans le premier paragraphe que l'on a $f(0_E) = 0_{E'}$.

1. Existe t'il d'autres vecteurs u pour lesquels $f(u) = 0_{E'}$?
2. Montrer que f injective est une condition nécessaire et suffisante sur f pour que 0_E soit le seul vecteur u de E pour lequel $f(u) = 0_{E'}$.

D'après l'exemple précédent, on s'aperçoit que l'ensemble des vecteurs de E qui ont une image nulle par f , permet de caractériser si une application linéaire est injective ou non. On introduit donc la définition suivante :

Définition 6.

Soient E et E' deux \mathbb{K} -espaces vectoriels et soit f une application linéaire de E dans E' . Le **noyau** de f est l'ensemble :

$$\text{Ker } f = f^{-1}(\{0_{E'}\}) = \{x \in E / f(x) = 0_{E'}\}$$

Exemple 9.

1. Soit $u : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2, (x, y, z) \mapsto (y, x + y + z)$. Quel est le noyau de u ?
2. Soit $u : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3, (x, y) \mapsto (2x - y, x + 2y, x + y)$. Quel est le noyau de u ?

Théorème 4.

Le noyau d'une application linéaire de E dans E' est un sous-espace vectoriel de E .

Exemple 10.

Démontrer le théorème précédent.

D'après l'exemple précédent, on en déduit le théorème suivant :

Théorème 5.

Soit f une application linéaire de E dans E' alors f est injective si et seulement si : $\text{Ker } f = \{0_E\}$

5.2 Image

Définition 7.

Soient E et E' deux \mathbb{K} -espaces vectoriels et soit f une application linéaire de E dans E' . L'**image** de f est l'ensemble :

$$\Im f = f(E) = \{f(x) / x \in E\}$$

Exemple 11.

Déterminer l'image des applications linéaires suivantes :

1. Soit $u : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2, (x, y, z) \mapsto (y, x + y + z)$.
2. Soit $u : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3, (x, y) \mapsto (2x - y, x + 2y, x + y)$.

Théorème 6.

L'image d'une application linéaire de E dans E' est un sous-espace vectoriel de E' .

Exemple 12.

Démontrer le théorème précédent.

Théorème 7.

Soient E et E' deux \mathbb{K} -espaces vectoriels et $f : E \rightarrow E'$ une application linéaire.

Si $S = (e_1, \dots, e_p)$ engendre E , c'est à dire $E = \text{Vect}(e_1, \dots, e_p)$ alors $S' = (f(e_1), \dots, f(e_p))$ engendre $\Im f$ c'est-à-dire

$$\Im f = \text{Vect}(f(e_1), \dots, f(e_p))$$

Remarque 3.

Le théorème précédent permet de déterminer $\Im f$ uniquement à l'aide d'une famille génératrice de E .

Exemple 13.

1. Retrouver l'image des applications linéaires suivantes à l'aide du théorème précédent :
 - (a) Soit $u : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2, (x, y, z) \mapsto (y, x + y + z)$.
 - (b) Soit $u : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3, (x, y) \mapsto (2x - y, x + 2y, x + y)$.
2. Démontrer le théorème précédent.

6 Applications linéaires en dimension finie

6.1 Applications linéaires et familles de vecteurs

Théorème 8.

Soient E et E' deux \mathbb{K} -espaces vectoriels et $f : E \rightarrow E'$ une application linéaire.

1. f est injective \Leftrightarrow l'image par f de toute famille libre de E est une famille libre de E' c'est à dire :
soit $B = (e_1, \dots, e_p)$ une famille libre de E , f est injective $\Leftrightarrow (f(e_1), \dots, f(e_p))$ est libre dans E' .
2. f est surjective \Leftrightarrow l'image par f de toute famille génératrice de E est une famille génératrice de E' c'est à dire :
soit $B = (e_1, \dots, e_p)$ une famille génératrice de E , f est surjective $\Leftrightarrow (f(e_1), \dots, f(e_p))$ est génératrice de E' .
3. f est bijective \Leftrightarrow l'image par f de toute base de E est une base de E' c'est à dire :
soit $B = (e_1, \dots, e_p)$ une base de E , f est bijective $\Leftrightarrow (f(e_1), \dots, f(e_p))$ est une base de E' .

6.2 Théorème du rang

Théorème 9.

Soit f une application linéaire de E dans E' , on a alors :

$$\dim \text{Ker } f + \dim \text{Im } f = \dim E$$

Exemple 14. Démontrer le théorème précédent.

Remarque 4.

1. On notera en particulier que $\dim \text{Im } f \leq \dim E$ on perd des dimensions en appliquant f et cette perte de dimensions est mesurée par le noyau de f : s'il est réduit au vecteur nul, la dimension de E est conservée.
2. Dans le théorème du rang, la dimension de l'espace d'arrivée n'intervient pas.

Exemple 15.

Vérifier la formule du théorème du rang dans le cas $u : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2, (x, y) \mapsto (0, x + y)$.

6.3 Rang d'une application linéaire

Définition 8.

Soient E et E' deux \mathbb{K} -espaces vectoriels de dimension finie et f une application linéaire de E dans E' . On appelle rang de f la dimension de $\text{Im } f$.

Remarque 5.

Ainsi, le théorème du rang s'écrit donc également : $\text{rg}(f) = \dim E - \dim \text{Ker } f$

Théorème 10.

Soit (e_1, \dots, e_n) une base de E . Alors pour toute application linéaire f de E dans E' on a : $\text{rg}(f) = \text{rg}(f(e_1), \dots, f(e_n))$

Exemple 16.

Soit f la fonction définie sur \mathbb{R}^3 par $f(x, y, z) = (x + y, y + z, 2x + y - z)$

Déterminer le rang de deux façons différentes de $(f(\vec{i}), f(\vec{j}), f(\vec{k}))$ où $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ est une base de \mathbb{R}^3 .

Théorème 11.

Soient E et E' deux \mathbb{K} -espaces vectoriels de dimension finie et f une application linéaire de E dans E' alors on a les équivalences suivantes :

- f est injective $\Leftrightarrow \text{rg}(f) = \dim E$
- f est surjective $\Leftrightarrow \text{rg}(f) = \dim E'$
- f est bijective $\Leftrightarrow \dim E = \text{rg}(f) = \dim E'$

$\dim(\text{Ker } f) + \dim(\text{Im } f) = \dim E$

6.4 Caractérisation des isomorphismes

Théorème 12.

Soient E et E' deux \mathbb{K} -espaces vectoriels de même dimension finie et f une application linéaire de E dans E' . Les affirmations suivantes sont équivalentes :

1. f est injective.
2. f est surjective.
3. f est bijective.

$\dim E = \dim E'$

et donc son corollaire :

Corollaire 1.

Soient E un \mathbb{K} -espace vectoriel de dimension finie et f une application linéaire de E dans E , c'est à dire un endomorphisme.

On a : f est un automorphisme de $E \Leftrightarrow \text{Ker } f = \{0_E\} \Leftrightarrow \text{Im } f = E$

$E = E'$

Exemple 17.

Montrer que f de \mathbb{R}^2 dans lui-même définie par : $f(1, 0) = (2, 2)$ et $f(0, 1) = (1, 3)$ est un automorphisme de \mathbb{R}^2 .

Exemple 18.

Soit

$f: \begin{cases} \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3 \\ (x, y) \mapsto (x, x + y, y) \end{cases}$

$f(x, y) = (x, x + y, y)$

Montrer que f est injective mais non surjective.

$(x, y) \in \text{ker } f \Rightarrow f(x, y) = (0, 0, 0) \Leftrightarrow \begin{cases} x = 0 \\ x + y = 0 \\ y = 0 \end{cases} \Rightarrow \text{ker } f \subseteq \{0_{\mathbb{R}^2}\} \stackrel{(\text{tp. vraie})}{=} \{0_{\mathbb{R}^2}\}$

$\text{ker } f = \{0_{\mathbb{R}^2}\}$

$\Rightarrow f$ est injective

$\dim \text{ker } f = 0$

$\dim 7 \quad \mathbb{R}^2 = \text{vect}((0, 1), (1, 0))$

$\text{Im } f = \text{vect}(f(0, 1), f(1, 0)) = \text{vect} \left(\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right)$

6

$\dim \text{Im } f = 2$

\checkmark ces 2 vecteurs ne sont pas linéaires

Ex 7: $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$
 $f(x, y) = (2x + y, 2x + 3y)$

• f linéaire

• $(x, y) \in \ker f \Rightarrow f(x, y) = (0, 0)$

$$\Rightarrow \begin{cases} 2x + y = 0 \\ 2x + 3y = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} y = -2x \\ x = 0 \end{cases} \Rightarrow x = y = 0$$

$$\ker f = \{ \underset{\mathbb{C}}{\underset{\subseteq (\text{1} \text{ à } \text{un})}{0}} \}_{\mathbb{R}^2}$$

f est 1 applicat° linéaire de \mathbb{R}^2 ds \mathbb{R}^2
 injective \Rightarrow bijective) auto morphisme

Automorphisme \rightarrow f linéaire
 $\rightarrow E' = E$
 $\rightarrow f$ bijective

Exo 8:

• $E = \mathbb{R}^2$

$E' = \mathbb{R}^2$

• $u = (x, y)$
 $v = (x', y')$
 $\alpha \in \mathbb{K}$

$$\begin{aligned} f(\alpha u + v) &= f(\alpha x + x', \alpha y + y') \\ &= (\alpha x + x' + \alpha y + y', \alpha x + x' - \alpha y - y') \\ &= (\alpha x + \alpha y, \alpha x - \alpha y) + (x' + y', x' - y') \\ &= \alpha f(u) + f(v) \end{aligned}$$

$\Rightarrow f \in \mathcal{L}(\mathbb{R}^2, \mathbb{R}^2) \Rightarrow f$ endomorphisme

• $(x, y) \in \ker f \Rightarrow f(x, y) = (0, 0)$

$$\Rightarrow \begin{cases} x + y = 0 \\ x - y = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = y \\ 2x = 0 \end{cases} \Rightarrow x = y = 0$$

$$\ker f = \{ \underset{\mathbb{C}}{\underset{\subseteq (\text{1} \text{ à } \text{un})}{0}} \}_{\mathbb{R}^2}$$

f est donc 1 endomorphisme
injectif $\Rightarrow f$ bijective
 $\Rightarrow f$ Automorphisme

$$f(x, y) = (x + y, x - y)$$

Exercices

Exercice 1.

Parmi les applications suivantes, quelles sont celles qui sont linéaires ?

$$f_1 : \begin{cases} \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2 \\ (x, y, z) \mapsto (x - z, x + y) \end{cases}$$

$$f_2 : \begin{cases} \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3 \\ (x, y, z) \mapsto (xz, x, x + z) \end{cases}$$

$$f_3 : \begin{cases} C^1(\mathbb{R}) \rightarrow C^0(\mathbb{R}) \\ f \mapsto f + f' \end{cases}$$

$$f_4 : \begin{cases} \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3 \\ (x, y) \mapsto (x + y, x, y) \end{cases}$$

$$f_5 : \begin{cases} C^0(\mathbb{R}) \rightarrow C^0(\mathbb{R}) \\ f \mapsto \int_a^x f(t) dt \end{cases}$$

$$f_6 : \begin{cases} \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2 \\ (x, y) \mapsto (x + 1, y) \end{cases}$$

$$f_7 : \begin{cases} \mathcal{C}(\mathbb{R}) \rightarrow \mathcal{C}(\mathbb{R}) \\ f \mapsto 2f \end{cases}$$

Exercice 2.

Les applications suivantes sont-elles des formes linéaires ?

1. L'application nulle de E dans \mathbb{K} .
2. $(x, y) \mapsto ax + by$ où $(x, y, a, b) \in \mathbb{R}^4$.
3. Soit u_0 un vecteur de \mathbb{R}^2 . L'application qui à tout vecteur u de \mathbb{R}^2 associe le produit scalaire de u par u_0 .

Exercice 3.

Pour les applications qui sont linéaires, reprendre les fonctions de l'exercice 1 et déterminer leur noyau et leur image. Préciser si les fonctions sont injectives et (ou) surjectives.

Exercice 4.

Soit p l'application définie par : $p : \begin{cases} \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2 \\ (x, y) \mapsto (4x - 6y, 2x - 3y) \end{cases}$

1. Montrer que p est linéaire.
2. Montrer que p est un projecteur c'est-à-dire que $p \circ p = p$.
3. Déterminer $\text{Ker } p$ et $\text{Im } p$.
4. p est-elle injective ? Surjective ?
5. Montrer que $\forall y \in \text{Im}(p), p(y) = y$.
6. Montrer que, d'une façon générale, si p est un endomorphisme tel que $p \circ p = p$ alors $\text{Ker}(p) \oplus \text{Im}(p) = \mathbb{R}^2$.
7. En déduire la construction graphique de $p(u)$ avec l'endomorphisme p du début de l'énoncé.

Exercice 5.

On rapporte \mathbb{R}^2 à sa base canonique (\vec{i}, \vec{j}) et \mathbb{R}^4 à sa base canonique $(\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3, \vec{e}_4)$. Soit $\phi : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^2$ définie par :

$$\phi(x\vec{e}_1 + y\vec{e}_2 + z\vec{e}_3 + t\vec{e}_4) = (x + y + 2z + t)\vec{i} + (2x - y + 2z - 7t)\vec{j}$$

On admet que ϕ est une application linéaire.

Déterminer $\text{Ker } \phi$ et $\text{Im } \phi$.

Exercice 6.

On définit l'application f du \mathbb{R} -espace vectoriel \mathbb{R}^2 dans le \mathbb{R} -espace vectoriel \mathbb{R}^5 , en posant, pour tout vecteur $x = (\alpha, \beta)$ de \mathbb{R}^2 : $f(x) = (\alpha + 2\beta, -2\alpha + 3\beta, \alpha + \beta, 3\alpha + 5\beta, -\alpha + 2\beta)$.

On admet que f est une application linéaire.

1. Déterminer $\text{Ker}(f)$ ainsi que sa dimension.
2. Déterminer $\mathfrak{S}m(f)$ ainsi que sa dimension.

Exercice 7.

Dans l'espace vectoriel $E = C^\infty(\mathbb{R})$, soient $f_1(x) = e^x$, $f_2(x) = e^{2x}$, $f_3(x) = e^{3x}$.

1. Déterminer la dimension du sous espace vectoriel F de E définie par $F = \text{Vect}(f_1, f_2, f_3)$
2. Soit $\phi : F \rightarrow F$, définie par $\forall f \in F, \phi(f) = f'' + f' - 3f$. Montrer que ϕ est un endomorphisme de F .
3. ϕ est-il un automorphisme ?

Exercice 8.

Soit f la fonction de \mathbb{R}^2 dans \mathbb{R}^2 définie par $f : (x, y) \mapsto (x + y, x - y)$.

1. Montrer que f est un automorphisme de \mathbb{R}^2 .
2. Déterminer sa fonction réciproque.

Exercice 9.

Soit E et E' deux espaces vectoriels de dimension finie, et f une application linéaire de E dans E' .

Les affirmations suivantes sont-elles vraies ou fausses ?

1. Il est possible d'avoir f non bijective et $\dim E = \dim E'$.
2. Il est possible d'avoir f non bijective et $\dim E = \dim \text{Im } f$.
3. Il est possible d'avoir f non bijective et $\dim E' = \dim \text{Im } f$.
4. Si $\text{rg } f = 5$ et $\dim E' = 3$, alors on ne peut pas connaître $\dim \text{Ker } f$.
5. Si $\dim E = 5$, et f surjective alors $\dim E' = 5$.
6. Si $\mathcal{F} = (u_1, u_2, u_3)$ est une famille liée de E , alors $f(\mathcal{F})$ est une famille liée de E' .
7. Si $\mathcal{F} = (u_1, u_2)$ est une famille libre de E , alors $f(\mathcal{F})$ est une famille libre de E' .

Exercice 10.

Soit a, b, c trois réels tels que $c \neq 0$. On considère dans \mathbb{R}^3 , le vecteur : $w = (a, b, c)$.

Soit $\mathcal{B}_c = (\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$, la base canonique de \mathbb{R}^3 .

On appelle f l'endomorphisme de \mathbb{R}^3 qui à tout vecteur $t = (x, y, z)$ de \mathbb{R}^3 associe le vecteur $f(t) = (cy - bz, az - cx, bx - ay)$.

1. Montrer que $w \in \text{Ker}(f)$.
2. Montrer que la famille $(f(\vec{i}), f(\vec{j}))$ est libre.
3. En déduire que $\text{Ker}(f) = \text{Vect}(w)$ et déterminer une base de $\mathfrak{S}m(f)$.
4. f est-elle injective ? Or (\vec{i}, \vec{j}) et $(f(\vec{i}), f(\vec{j}))$ sont libres. Cela est-il en contradiction avec 1) du théorème 8 ?

Exercice 11.

Soit $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ une base de \mathbb{R}^3 et f l'application de \mathbb{R}^3 dans \mathbb{R}^3 définie par :

$$f(x, y, z) = (y - x, y + z, x).$$

1. Montrer que f est un automorphisme de \mathbb{R}^3 .
2. Quel est le rang de f ?
3. Soit $F = \text{Vect}(f(\vec{i}), f(\vec{j}))$ et $G = \text{Vect}(f(\vec{i}), f(\vec{k}))$.
Sans aucun calcul déterminer $F \cap G$.

Exercice 12.

Dans \mathbb{R}^2 , on définit un endomorphisme u par :

$$\forall (x, y) \in \mathbb{R}^2, \quad u(x, y) = (2x - y, x + y).$$

1. Quel est le rang de u ? En déduire que u est inversible.
2. Soit $X = (x, y)$ un vecteur quelconque de \mathbb{R}^2 .
 - (a) Déterminer l'image de X par $u \circ u$.
 - (b) Que peut-on dire de la famille $(X, u(X), u \circ u(X))$? En déduire trois réels non nuls $\alpha, \beta, \varepsilon$ indépendants de x et de y tels que : $\alpha u \circ u(X) + \beta u(X) + \varepsilon X = 0$.
 - (c) En déduire que l'endomorphisme $v = \alpha u \circ u + \beta u + \varepsilon Id$ est l'endomorphisme nul.
 - (d) En composant v par u^{-1} , en déduire u^{-1} en fonction de u et Id . Déterminer les coordonnées de $u^{-1}(X)$ en fonction de x et de y .

Exercice 13. (facultatif)

Soit f et g deux endomorphisme d'un \mathbb{K} -espace vectoriel E .

Montrer que $\mathfrak{S}m(g \circ f) \subset \mathfrak{S}m(g)$ et $\text{Ker}(f) \subset \text{Ker}(g \circ f)$.

Exercice 14. (facultatif)

Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel de dimension 3. Soit g un endomorphisme de E vérifiant $g^2 \neq 0$ et $g^3 = 0$.

1. Vérifier les inclusions suivantes : $0_E \subset \text{Ker } g \subset \text{Ker } g^2 \subset E$.
2. Montrer que $1 \leq \dim \text{Ker } g \leq 2$

Exercice 15. (facultatif)

Soit F et G deux sous-espaces vectoriels d'un espace vectoriel E de de dimension finie.

1. On considère les applications linéaires :

$$\phi : \begin{cases} F \times G \rightarrow E \\ (x, y) \mapsto x + y \end{cases} \quad \text{et} \quad \psi : \begin{cases} F \cap G \rightarrow F \times G \\ x \mapsto (x, -x) \end{cases}.$$

- (a) Montrer que ϕ et ψ sont des applications linéaires.
- (b) A quelle condition sur F et G , ϕ est-elle un isomorphisme ?
- (c) Comparer $\text{Ker } \phi$ et $\text{Im } \psi$.
- (d) Justifier que $\dim \text{Im } \psi = \dim F \cap G$.
2. Montrer que $\dim F \times G = \dim F + \dim G$.
3. En déduire, à l'aide de la formule du rang, une démonstration de la formule de Grassmann :

$$\dim F + G = \dim F + \dim G - \dim F \cap G$$