

# Espaces euclidiens

Dans tout ce chapitre,  $n$  est un entier naturel non nul,  $E$  est un espace vectoriel sur  $\mathbb{R}$ . On note  $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ , l'ensemble des matrices carrées d'ordre  $n$  à coefficients dans  $\mathbb{R}$ ,  $\mathcal{L}(E)$  l'ensemble des endomorphismes de  $E$ ,  $\text{Id}_E$  l'endomorphisme identité de  $E$  et  $0_E$  le vecteur nul de  $E$ .

## 1 Formes bilinéaires symétriques

### 1.1 Définitions et exemples

**Définition 1.** une application

$$\varphi : E \times E \rightarrow \mathbb{R}$$

est appelée forme bilinéaire lorsque

1.  $\forall x_1, x_2, y \in E, \forall \lambda \in \mathbb{R}, \varphi(x_1 + \lambda x_2, y) = \varphi(x_1, y) + \lambda \varphi(x_2, y)$ .
2.  $\forall x, y_1, y_2 \in E, \forall \lambda \in \mathbb{R}, \varphi(x, y_1 + \lambda y_2) = \varphi(x, y_1) + \lambda \varphi(x, y_2)$ .

(1. est la linéarité à gauche et 2. est la linéarité à droite).

On dit que  $\varphi$  est symétrique lorsque

$$\forall x, y \in E, \varphi(x, y) = \varphi(y, x)$$

**Remarque** Si  $\varphi$  est symétrique, pour montrer que  $\varphi$  est bilinéaire, il suffit de montrer que  $\varphi$  est linéaire à droite ou à gauche, c'est-à-dire qu'il suffit de montrer 1. ou 2. et non pas 1. et 2..

**Exemple 1.** 1. Dans  $\mathbb{R}^n$ , soient  $x = (x_1, x_2, \dots, x_n)$  et  $y = (y_1, y_2, \dots, y_n)$ , montrer que l'on définit une forme bilinéaire symétrique en posant,

$$\langle x | y \rangle = \sum_{i=1}^n x_i y_i$$

c'est le produit scalaire usuel que l'on note plus simplement  $x \cdot y$ .

2. Dans  $\mathcal{C}([a, b])$ , montrer que l'on définit une forme bilinéaire symétrique en posant :

$$\langle f | g \rangle = \int_a^b f(t)g(t)dt$$

3. Si  $E$  est le  $\mathbb{R}$ -espace vectoriel des applications continues sur  $\mathbb{R}$ ,  $2-\pi$  périodique et à valeurs réelles, l'application

$$\langle f | g \rangle = \frac{1}{2\pi} \int_0^{2\pi} f(t)g(t)dt$$

est une forme bilinéaire symétrique.

## 1.2 Matrices d'une forme bilinéaire symétrique

On suppose dans ce paragraphe que  $E$  est de dimension  $n \in \mathbb{N}^*$ . Soit  $\phi$  une forme bilinéaire symétrique sur  $E \times E$ .

**Définition 2.** On dit qu'une matrice  $M = (a_{i,j})_{1 \leq i,j \leq n}$  est symétrique si  $a_{ij} = a_{ji}$  pour tout  $1 \leq i, j \leq n$ . La matrice de  $\phi$  est la matrice symétrique  $n \times n$  qui a pour coef de la  $i^{\text{ème}}$  ligne et la  $j^{\text{ème}}$  colonne le nombre  $\phi(e_i, e_j)$ .

**Exemple 2.** Donner la matrice de la forme bilinéaire suivante :

$$\phi : \begin{cases} \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R} \\ (x_1, y_1), (x_2, y_2) \mapsto 2x_1y_1 + 3x_1y_2 + 3x_2y_1 - 4x_2y_2 \end{cases}$$

**Proposition 1.** Soient  $x$  et  $y$  des éléments de  $E$  et  $X$  et  $Y$  leurs vecteurs coordonnées. Alors

$$\phi(x, y) = {}^tXMY$$

**Proposition 2.** changement de base pour les formes bilinéaires Soit  $\mathcal{B}'$  une autre base de  $E$  et  $P$  la matrice de passage de  $\mathcal{B}$  à  $\mathcal{B}'$ , alors la matrice de  $\phi$  dans  $\mathcal{B}'$  est :

$${}^tPMP$$

**Exemple 3.** Soit  $\phi$  la forme bilinéaire de l'exemple précédent. Ecrire la matrice de  $\phi$  dans la base  $\mathcal{B}'$  composé des vecteurs  $e'_1 = (1, 1)$  et  $e'_2 = (0, -1)$

## 2 Produit scalaire

**Définition 3.** On appelle produit scalaire sur  $E$ , une forme bilinéaire symétrique définie positive, c'est-à-dire qu'elle vérifie de plus :

1.  $\varphi(x, x) \geq 0, \forall x \in E$
2.  $\varphi(x, x) = 0$  ssi  $x = O_E$

**Remarque 1.** Si la forme bilinéaire ne vérifie que le 1) on dit de  $\phi$  est positive (mais pas définie positive).

**Exemple 4.** Les formes bilinéaires de l'exemple précédent sont des produit scalaires.

**Proposition 3. (Inégalité de Cauchy-Schwarz)** Si  $\varphi$  est un produit scalaire sur  $E$ , alors

$$\forall x, y \in E, |\varphi(x, y)| \leq \sqrt{\varphi(x, x)}\sqrt{\varphi(y, y)}$$

**Démonstration**  $\varphi(\lambda x + y, \lambda x + y) = \lambda^2\varphi(x, x) + 2\lambda\varphi(x, y) + \varphi(y, y)$  est un polynôme en  $\lambda$  toujours positif ou nul, donc son discriminant est négatif ou nul, c'est-à-dire

$$4\varphi(x, y)^2 - 4\varphi(x, x)\varphi(y, y) \leq 0$$

ce qui démontre le résultat.

**Exemple 5.** Appliquer cette inégalité aux 3 produits scalaire de l'exemple 1.

**Définition 4.** on appelle norme sur E une application  $\mathcal{N}$  de E dans  $\mathbb{R}_+$  qui vérifie :

1.  $\forall x \in E, \mathcal{N}(x) = 0 \Rightarrow x = 0_E.$
2.  $\forall x \in E, \forall \lambda \in \mathbb{R}, \mathcal{N}(\lambda x) = |\lambda| \mathcal{N}(x).$
3.  $\forall x, y \in E, \mathcal{N}(x + y) \leq \mathcal{N}(x) + \mathcal{N}(y).$

**Exemple 6.** Donner la norme associée aux 3 produits scalaire de l'exemple 1.

**Proposition 4.** Si  $\varphi$  est un produit scalaire sur E, alors l'application  $\mathcal{N}$  de E dans  $\mathbb{R}_+$  définie par :  $\forall x \in E, \mathcal{N}(x) = \sqrt{\varphi(x, x)}$  est une norme de E, c'est la norme associée au produit scalaire  $\varphi$ .

**Démonstration :**

1.  $\varphi$  est définie positive, donc  $\sqrt{\varphi(x, x)} = 0 \Rightarrow x = 0_E.$

2.  $\sqrt{\varphi(\lambda x, \lambda x)} = \sqrt{\lambda^2 \varphi(x, x)} = |\lambda| \sqrt{\varphi(x, x)} .$

3.

$$\begin{aligned} \varphi(x + y, x + y) &= \varphi(x, x) + 2\varphi(x, y) + \varphi(y, y) \\ &\leq \varphi(x, x) + 2\sqrt{\varphi(x, x)}\sqrt{\varphi(y, y)} + \varphi(y, y) \end{aligned}$$

d'après l'inégalité de Cauchy-Schwarz. D'où,

$$\varphi(x + y, x + y) \leq (\sqrt{\varphi(x, x)} + \sqrt{\varphi(y, y)})^2$$

Ce qui démontre le résultat.

**Notation :** on notera  $\langle x | y \rangle$  le produit scalaire  $\varphi(x, y)$  et  $\|x\|$  la norme associée à ce produit scalaire.

**Définition 5.**

On appelle espace vectoriel euclidien un espace vectoriel de dimension finie muni d'un produit scalaire.

**Exemple 7.**  $\mathbb{R}^n$  muni du produit scalaire usuel est-il un espace euclidien?  $\mathcal{C}([a, b])$  muni du produit scalaire est-il un espace euclidien?

### 3 Orthogonalité

Dans tout ce paragraphe  $(E, \langle \cdot | \cdot \rangle)$  est un espace vectoriel euclidien de dimension  $n$ . La norme associée au produit scalaire  $\langle \cdot | \cdot \rangle$  est notée  $\| \cdot \|$ .

**Définition 6.** soient  $x$  et  $y$  deux vecteurs de  $E$ , on dit que  $x$  et  $y$  sont orthogonaux lorsque  $\langle x | y \rangle = 0$ .

**Théorème 5. (théorème de Pythagore)** Si les vecteurs  $x$  et  $y$  sont orthogonaux alors ,

$$\|x + y\|^2 = \|x\|^2 + \|y\|^2$$

**Démonstration :** il suffit de développer  $\|x + y\|^2 = \langle x + y | x + y \rangle$ .

**Exemple 8.** Écrire le théorème de pythagore pour

**Proposition 6.** Une famille de vecteurs deux à deux orthogonaux est une famille libre.

**Démonstration** Soient  $(x_1, x_2, \dots, x_p)$  une famille de vecteurs deux à deux orthogonaux, supposons que :

$$\lambda_1 x_1 + \dots + \lambda_p x_p = 0_E$$

alors  $\forall i \in \llbracket 1, p \rrbracket$ ,

$$\langle x_i | \lambda_1 x_1 + \dots + \lambda_p x_p \rangle = 0$$

en développant et en utilisant l'orthogonalité des vecteurs, on obtient,

$$\lambda_i \langle x_i | x_i \rangle = 0$$

puisque  $\langle x_i | x_i \rangle \neq 0$ , on en déduit que  $\lambda_i = 0, \forall i \in \llbracket 1, p \rrbracket$ .

**Théorème 7.** soit  $F$  un sous espace vectoriel de  $E$ , l'ensemble des vecteurs orthogonaux à  $F$  est un sous espace vectoriel de  $E$  qui est appelé orthogonal de  $F$ . Il est noté  $F^\perp$ . De plus  $F$  et  $F^\perp$  sont supplémentaires, c'est-à-dire,

$$F^\perp \oplus F = E$$

$F^\perp$  est l'unique supplémentaire de  $F$  orthogonal à  $F$ .

On a aussi,

$$(F^\perp)^\perp = F$$

**Définition 7.** soit  $F$  un sous-espace vectoriel de  $E$ , on appelle projecteur orthogonal sur  $F$ , noté  $p$ , le projecteur sur  $F$  parallèlement à  $F^\perp$ , c'est-à-dire que  $p$  vérifie  $p \circ p = p$ ,  $\text{Ker } p = F^\perp$ ,  $\text{Im } p = F$ .

**Théorème 8.** Soient  $F$  un sous-espace vectoriel de  $E$  et  $p$  le projecteur orthogonal sur  $F$ , alors pour tout  $x \in E$  :

- $x - p(x) \in F^\perp$ .

- 

$$\|x - p(x)\| = \min_{y \in F} \|x - y\|$$

Cette quantité est appelée la distance de  $x$  au sous-espace  $F$ , elle est notée  $d(x, F)$ .

- Le projeté  $p(x)$  est l'unique élément  $z \in F$  tel que ,

$$\|x - z\| = \min_{y \in F} \|x - y\|$$

### Démonstration

- $\forall x \in E, x - p(x) \in \ker p = F^\perp$ .

- Soit  $y \in F, p(x) - y \in F$  donc  $p(x) - y$  est orthogonal à  $x - p(x)$ , donc d'après le théorème de Pythagore :

$$\|x - y\|^2 = \|x - p(x)\|^2 + \|p(x) - y\|^2 \geq \|x - p(x)\|^2$$

- Soit  $z \in F$ , tel que  $\|x - z\| = \|x - p(x)\|$ , alors comme ci-dessus,  $p(x) - z$  est orthogonal à  $x - p(x)$  et donc,

$$\|x - z\|^2 = \|x - p(x)\|^2 + \|p(x) - z\|^2$$

donc  $\|p(x) - z\| = 0$  et donc  $p(x) = z$ .

## 4 Bases orthonormées

Dans tout ce paragraphe  $(E, \langle \cdot | \cdot \rangle)$  est un espace vectoriel euclidien de dimension  $n$ . La norme associée au produit scalaire  $\langle \cdot | \cdot \rangle$  est notée  $\| \cdot \|$ .

**Définition 8.** on appelle base orthogonale de  $E$ , une base de  $E$  formée de vecteurs deux à deux orthogonaux . La base sera orthonormée si de plus les vecteurs de la base sont de norme 1.

**Proposition 9.** Si  $\mathcal{B} = (e_1, \dots, e_n)$  est une base orthonormée de  $E$ , si  $x$  a pour coordonnées  $(x_1, x_2, \dots, x_n)$  et  $y$  a pour coordonnées  $(y_1, y_2, \dots, y_n)$  dans la base  $\mathcal{B}$ , en notant  $X$  le vecteur colonne des coordonnées de  $x$  et  $Y$  le vecteur colonne des coordonnées de  $Y$ , on a,

- $\langle x | y \rangle = \sum_{i=1}^n x_i y_i = {}^t X Y$ .

- $\|x\| = \sqrt{\sum_{i=1}^n x_i^2}$ .

**Démonstration** Exercice facile.

**Proposition 10.** Si  $\mathcal{B} = (e_1, \dots, e_n)$  est une base orthonormée de  $E$ , alors pour tout  $x \in E$ ,

$$x = \sum_{i=1}^n \langle x | e_i \rangle e_i$$

autrement dit, les coordonnées de  $x$  sous la base  $\mathcal{B}$  s'obtiennent en effectuant les produits scalaires  $\langle x | e_i \rangle$ .

**Démonstration :** soit,

$$x = \sum_{i=1}^n \lambda_i e_i$$

alors  $\forall j \in \llbracket 1, n \rrbracket$ ,

$$\langle x | e_j \rangle = \sum_{i=1}^n \lambda_i \langle e_i | e_j \rangle = \lambda_j$$

**Théorème 11.** Soit  $F$  un sous-espace vectoriel de  $E$ , de base orthonormée  $(e_1, \dots, e_k)$ , alors l'application  $p$  définie par :

$$p(x) = \sum_{i=1}^k \langle e_i | x \rangle e_i$$

est le projecteur orthogonal sur  $F$ , c'est-à-dire le projecteur sur  $F$  parallèlement à  $F^\perp$ .

**Démonstration**

- Il est clair que  $p$  est une application linéaire.
- On peut remarquer que  $p(e_i) = e_i$  car  $(e_1, \dots, e_k)$  est orthonormée, donc

$$\begin{aligned} p(p(x)) &= p\left(\sum_{i=1}^k \langle e_i | x \rangle e_i\right) = \sum_{i=1}^k \langle e_i | x \rangle p(e_i) \\ &= \sum_{i=1}^k \langle e_i | x \rangle e_i = p(x) \end{aligned}$$

donc  $p$  est un projecteur.

- Reste à montrer que  $\text{Im } p = F$  et  $\text{ker } p = F^\perp$ . Par construction  $\text{Im } p \subset F$ . On a aussi  $p(e_i) = e_i$  donc  $e_i \in \text{Im } p$  pour tout  $i$ , donc  $F \subset \text{Im } p$  donc  $\text{Im } p = F$ . Soit  $x \in F^\perp$ , alors

$$p(x) = \sum_{i=1}^k \langle e_i | x \rangle e_i = 0_E$$

donc  $F^\perp \subset \text{ker } p$ . Réciproquement si  $x \in \text{ker } p$ , alors

$$0_E = p(x) = \sum_{i=1}^k \langle e_i | x \rangle e_i$$

et donc  $\langle e_i | x \rangle = 0$  pour tout  $\forall i \in \llbracket 1, k \rrbracket$ , car  $(e_1, \dots, e_k)$  est une famille libre. Soit  $y \in F$ ,  $y = \sum_{i=1}^k y_i e_i$  et  $\langle y | x \rangle = \sum_{i=1}^k y_i \langle e_i | x \rangle = 0$ .

**Remarque** Le théorème précédent reste vrai si  $E$  n'est pas de dimension finie mais  $F$  reste de dimension finie.

**Exemple 9.** Montrer que les fonctions  $\frac{1}{\sqrt{2}}$ ,  $\cos(n\omega t)$  et  $\sin(n\omega t)$  pour  $1 \leq n \leq N$ , forment une famille orthonormée pour le produit scalaire des séries de Fourier et retrouver l'expression des coefficients de Fourier.

**Théorème 12. (procédé d'orthonormalisation de Gram-Schmidt)** Soit  $\mathcal{B} = (v_1, \dots, v_n)$  une base de  $E$ . Il existe une base orthonormée  $\mathcal{B}' = (e_1, \dots, e_n)$  de  $E$  telle que

$$\forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket, e_i \in \text{Vect}(v_1, \dots, v_i) \tag{4.1}$$

**Démonstration :** elle se fait par récurrence sur  $n$ , à l'aide des idées suivantes qui fournissent une méthode effective de calcul.

- On pose

$$e_1 = \frac{v_1}{\|v_1\|}$$

- Tant que  $k < n$ , ayant construit une base orthonormée  $(e_1, \dots, e_k)$  de  $F_k = \text{Vect}(v_1, \dots, v_k)$ , on détermine  $e_{k+1}$  de la façon suivante :

- on calcule :

$$w_{k+1} = v_{k+1} - \sum_{i=1}^k \langle e_i | v_{k+1} \rangle e_i$$

$w_{k+1}$  est donc orthogonal à  $F_k$ .

- on pose :

$$e_{k+1} = \frac{w_{k+1}}{\|w_{k+1}\|}$$

La famille ainsi obtenue est une base orthonormée de  $F_{k+1} = \text{Vect}(v_1, \dots, v_{k+1})$ . Finalement,  $F_n = E$  et on a obtenu une base orthonormée de  $E$  qui satisfait (4.1).

## 5 Application : droite de régression linéaire, méthodes des moindres carrés

On dispose d'un nuage de points  $(x_i, y_i)$ ,  $1 \leq i \leq n$ ,  $n \geq 2$ . On cherche la droite d'équation  $y = \alpha + \beta x$  qui passe "au plus près" des points  $(x_i, y_i)$ . Plus précisément on cherche  $\alpha$ ,  $\beta$  de sortes que :

$$\sqrt{\sum_{i=1}^n (y_i - (\alpha + \beta x_i))^2} \text{ soit minimal}$$

**Remarque :** cela revient à chercher  $\alpha$ ,  $\beta$  de sortes que :  $\sum_{i=1}^n (y_i - (\alpha + \beta x_i))^2$  soit minimal, d'où le nom de méthode des moindres carrés. En posant  $d_i = y_i - (\alpha + \beta x_i)$ , les  $d_i$  sont illustrés par la figure ci-dessous. On pose :

$$u_1 = (1, 1, \dots, 1) \in \mathbb{R}^n$$

$$u_2 = (x_1, x_2, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n$$

$$Y = (y_1, y_2, \dots, y_n) \in \mathbb{R}^n$$

On cherche donc  $\alpha$ ,  $\beta$  de sortes que  $\|Y - (\alpha u_1 + \beta u_2)\|$  soit minimal. On considère le s.e.v.  $V = \text{Vect}(u_1, u_2)$ . On sait que :

$$\min_{v \in V} \|Y - v\| = \|Y - P(Y)\|$$

où  $P$  est le projecteur orthogonal sur  $V$ , donc  $\alpha u_1 + \beta u_2 = P(Y)$ . Le but va être maintenant de calculer  $P(Y)$ . Pour cela, on va utiliser les notations suivantes :

$$\bar{x} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n x_i, \text{ valeur moyenne des } x_i$$

$$\bar{y} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n y_i, \text{ valeur moyenne des } y_i$$

$$\overline{xy} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n x_i y_i, \text{ valeur moyenne des produits } x_i y_i$$

$$\sigma_x = \sqrt{\frac{\sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^2}{n}} \text{ l'écart-type des } x_i$$

$$\text{Var}(x) = \sigma_x^2$$

$$\text{cov}(x, y) = \overline{xy} - \bar{y}\bar{x} \text{ la covariance des vecteurs } y \text{ et } x$$

$$\rho(x, y) = \frac{\text{cov}(x, y)}{\sigma_x \sigma_y} \text{ le coefficient de corrélation de } x \text{ et } y$$

**Remarque** On retrouve les mêmes notions que celles vues en probabilité : il suffit de remplacer l'espérance par la moyenne, lorsque l'on travaille sur des séries de données et non plus sur des variables aléatoires.

Si les  $x_i$  ne sont pas tous égaux, la famille  $(u_1, u_2)$  est une famille libre, et donc une base de  $V$ . On va maintenant utiliser le procédé de Gram-Schmidt pour construire une base orthonormée de  $V$ .

$$v_1 = \frac{u_1}{\|u_1\|} = \frac{1}{n}u_1$$

$$w = u_2 - \langle u_2, v_1 \rangle v_1 = u_2 - \bar{x}u_1 = (x_1 - \bar{x}, x_2 - \bar{x}, \dots, x_n - \bar{x})$$

d'où

$$\|w\| = \sqrt{\sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^2} = \sqrt{n}\sigma_x$$

alors

$$v_2 = \frac{w}{\|w\|} = \frac{1}{\sqrt{n}\sigma_x}(x_1 - \bar{x}, x_2 - \bar{x}, \dots, x_n - \bar{x}) = \frac{1}{\sqrt{n}\sigma_x}u_2 - \frac{1}{\sqrt{n}\sigma_x}\bar{x}u_1$$

On peut alors calculer :

$$\begin{aligned} P(Y) &= \langle Y, v_1 \rangle v_1 + \langle Y, v_2 \rangle v_2 \\ &= \frac{\sum_{i=1}^n y_i}{n}u_1 + \langle Y, \frac{1}{\sqrt{n}\sigma_x}u_2 - \frac{1}{\sqrt{n}\sigma_x}\bar{x}u_1 \rangle \left( \frac{1}{\sqrt{n}\sigma_x}u_2 - \frac{1}{\sqrt{n}\sigma_x}\bar{x}u_1 \right) \\ &= \left( \bar{y} - \langle Y, \frac{1}{\sqrt{n}\sigma_x}u_2 - \frac{1}{\sqrt{n}\sigma_x}\bar{x}u_1 \rangle \frac{\bar{x}}{\sqrt{n}\sigma_x} \right) u_1 + \langle Y, \frac{1}{\sqrt{n}\sigma_x}u_2 - \frac{1}{\sqrt{n}\sigma_x}\bar{x}u_1 \rangle \frac{1}{\sqrt{n}\sigma_x}u_2 \\ &= \left( \bar{y} - \frac{\bar{x}}{n\sigma_x^2} \sum_{i=1}^n y_i x_i + \frac{\bar{x}^2}{n\sigma_x^2} \sum_{i=1}^n y_i \right) u_1 + \left( \frac{\sum_{i=1}^n y_i x_i}{n\sigma_x^2} - \frac{\bar{x} \sum_{i=1}^n y_i}{n\sigma_x^2} \right) u_2 \\ &= \left( \bar{y} - \frac{\bar{x} \bar{xy}}{\sigma_x^2} + \frac{\bar{x}^2 \bar{y}}{\sigma_x^2} \right) u_1 + \left( \frac{\bar{xy}}{\sigma_x^2} - \frac{\bar{x} \bar{y}}{\sigma_x^2} \right) u_2 \end{aligned}$$

Finalement, on a obtenu,

$$\beta = \frac{1}{\sigma_x^2}(\bar{xy} - \bar{y} \bar{x}) = \frac{\text{cov}(y, x)}{\text{Var}(x)}$$

et

$$\alpha = \bar{y} - \frac{\bar{x} \bar{xy}}{\sigma_x^2} + \frac{\bar{x}^2 \bar{y}}{\sigma_x^2} = \bar{y} - \beta \bar{x}$$

**Définition** La droite d'équation  $y = \alpha + \beta x$  s'appelle la droite de régression de  $y$  en  $x$ .

**Remarques**

- Cette droite passe par le point moyen de coordonnées  $(\bar{x}, \bar{y})$ .
- On aurait pu calculer la droite de régression de  $x$  en  $y$ . On aurait obtenu :

$$x = \alpha' + \beta' y$$

avec  $\beta' = \frac{\text{cov}(y, x)}{\text{Var}(y)}$ . Tracées dans le même repère, ces deux droites seront confondues si et seulement si  $\beta = \frac{1}{\beta'}$ , c'est-à-dire si et seulement si,

$$\frac{\text{cov}(x, y)^2}{\text{Var}(x)\text{Var}(y)} = 1$$

ou encore,

$$|\rho(x, y)| = 1$$

Rappelons que  $-1 \leq \rho(x, y) \leq 1$ . On peut aussi montrer que,

$$|\rho(x, y)| = \sqrt{1 - \frac{1}{n\sigma_y^2} \sum_{i=1}^n (y_i - (\alpha + \beta x_i))^2}$$

On obtient donc la proposition suivante :

**Proposition** Les points  $(x_i, y_i)$  sont alignés si et seulement si  $|\rho(x, y)| = 1$ .

## 6 automorphisme orthogonaux, matrices orthogonales

Dans tout ce paragraphe  $(E, \langle \cdot | \cdot \rangle)$  est un espace vectoriel euclidien de dimension  $n$ . La norme associée au produit scalaire  $\langle \cdot | \cdot \rangle$  est notée  $\| \cdot \|$ .

**Définition 9.** on appelle automorphisme orthogonal de  $E$ , tout endomorphisme  $u$  de  $E$  conservant le produit scalaire, c'est-à-dire tel que :

$$\forall (x, y) \in E^2, \langle x | y \rangle = \langle u(x) | u(y) \rangle$$

**Remarque :** un tel endomorphisme est nécessairement un automorphisme de  $E$ , en effet vérifier en exercice que  $\text{Ker } u = \{0_E\}$ .

**Théorème 13.** Soit  $u$  un endomorphisme de  $E$ , les propriétés suivantes sont équivalentes :

1.  $u$  conserve la norme, c'est-à-dire,
 
$$\forall x \in E, \|x\| = \|u(x)\|$$
2.  $u$  est un automorphisme orthogonal.
3. L'image par  $u$  de toute base orthonormée de  $E$  est une base orthonormée de  $E$ .
4. Il existe une base orthonormée de  $E$  dont l'image par  $u$  est une base orthonormée de  $E$ .

**Démonstration**

- 1.  $\Rightarrow$  2. : admis.
- 2.  $\Rightarrow$  3. : si  $(v_1, \dots, v_n)$  est une base orthonormée alors,

$$\langle u(v_i) | u(v_j) \rangle = \langle v_i | v_j \rangle = \delta_{ij}$$

donc  $(u(v_1), \dots, u(v_n))$  est une famille orthonormée de  $E$ , c'est donc une base de  $E$ .

- 3.  $\Rightarrow$  4. : trivial, si c'est vrai pour toute base orthonormée, c'est vrai pour une.
- 4.  $\Rightarrow$  1. : soit  $\mathcal{B} = (e_1, \dots, e_n)$  une base orthonormée telle que  $\mathcal{B}' = (u(e_1), \dots, u(e_n))$  soit une base orthonormée de  $E$ , alors tout  $x \in E$ , s'écrit sous la forme,

$$x = \sum_{i=1}^n \alpha_i e_i$$

donc

$$u(x) = \sum_{i=1}^n \alpha_i u(e_i)$$

et

$$\begin{aligned} \|u(x)\|^2 &= \langle u(x) | u(x) \rangle = \left\langle \sum_{i=1}^n \alpha_i u(e_i) \mid \sum_{i=1}^n \alpha_i u(e_i) \right\rangle \\ &= \sum_{i=1}^n \alpha_i^2 = \left\langle \sum_{i=1}^n \alpha_i e_i \mid \sum_{i=1}^n \alpha_i e_i \right\rangle = \langle x, x \rangle = \|x\|^2 \end{aligned}$$

**Définition 10.** soit  $E = \mathbb{R}^n$  muni du produit scalaire usuel. Une matrice  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$  est dite orthogonale lorsque  $A$  est la matrice d'un automorphisme orthogonal de  $E$  dans la base canonique de  $E$ .

**Théorème 14.** Soit  $A$  une matrice orthogonale de  $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ , les propriétés suivantes sont équivalentes :

- $A$  est une matrice orthogonale.

•

$${}^t A A = A {}^t A = I_n$$

- La matrice de  $A$  est inversible et  ${}^t A = A^{-1}$ .
- La matrice de  $A$  est une matrice de passage entre deux bases orthonormées de  $E$ .
- Les vecteurs colonnes de  $A$  définissent une base orthonormée de  $E$ .

**Exemple :** les matrices orthogonales de  $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$  sont les matrices de la forme :

$$\begin{pmatrix} a & -b \\ b & a \end{pmatrix} \text{ ou } \begin{pmatrix} a & b \\ b & -a \end{pmatrix}$$

avec  $a^2 + b^2 = 1$ .

**Théorème 15.** Le déterminant d'une matrice orthogonale de  $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$  est 1 ou  $-1$ .

**Démonstration en exercice**

**ATTENTION** La réciproque est fautive, il ne suffit pas que le déterminant soit 1 ou  $-1$  pour que la matrice soit orthogonale.

**Remarque** Les seules valeurs propres possibles pour une matrice orthogonale sont 1 et  $-1$ .

Tableau récapitulatif des automorphismes orthogonaux en dimension 2 :

$\text{Sp}(u)$	sous-espaces propres de $u$	nature de $u$	$\det(u)$
$\emptyset$	pas de sous-espace propre	$u$ est une rotation d'angle $\theta \neq 0 \pmod{\pi}$	+1
$\{1\}$	$E_1 = E$	$u = \text{Id}_E$ ou rotation d'angle $0 \pmod{2\pi}$	+1
$\{-1\}$	$E_{-1} = E$	$u = -\text{Id}_E$ ou rotation d'angle $\pi \pmod{2\pi}$	+1
$\{1, -1\}$	$E_1$ et $E_{-1}$ sont des droites orthogonales de $E$	$u$ est la symétrie orthogonale par rapport à $E_1$	-1

**Remarque 2.** La caractérisation par le déterminant n'est valable que en dimension 2.

## 7 Endomorphismes symétriques

Dans tout ce paragraphe  $(E, \langle \mid \rangle)$  est un espace vectoriel euclidien de dimension  $n$ .

**Définition 11.** Il y a équivalence (admise) entre les 2 définitions suivantes. soit  $u$  un endomorphisme de  $E$ .

- $\forall (x, y) \in E^2, \langle u(x) \mid y \rangle = \langle x \mid u(y) \rangle$
- On dit que  $u$  est symétrique si sa matrice par rapport à une base orthonormée pour  $\langle \mid \rangle$ , est symétrique.

**ATTENTION** Ne pas confondre endomorphisme symétrique et symétrie.

**Remarque :** en fait on peut montrer que si  $u$  est un endomorphisme symétrique, alors pour toute base de  $E$  orthonormée pour  $\langle \mid \rangle$ , la matrice de  $u$  par rapport à cette base, est symétrique.

**Théorème 16.** Soit  $u$  un endomorphisme symétrique de  $E$ , alors,

- les racines du polynôme caractéristique sont toutes réelles,
- les sous-espaces propres associés à des valeurs propres distinctes de  $u$  sont orthogonaux,
- il existe une base orthonormée de vecteurs propres de  $E$ .

**Corollaire 17.** Pour toute matrice symétrique de  $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$  il existe une matrice orthogonale  $P$  telle que,

$$P^{-1}AP = {}^tPAP = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & \dots & 0 \\ & \lambda_2 & \dots & \cdot \\ & & \dots & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \\ 0 & \dots & 0 & \lambda_n \end{pmatrix}$$

où  $\lambda_i$ , pour  $i = 1..n$ , sont les valeurs propres de  $A$ .

## Exercices

**Exercice 1.** Soit  $n \geq 1$ , et soit  $A$  une matrice de  $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ ,  $A = (a_{i,j})_{1 \leq i,j \leq n}$ .

1. Calculer  $\text{tr}(A^tA)$  en fonction des  $a_{i,j}$ .
2. Montrer que l'application  $f$  définie sur  $\mathcal{M}_n(\mathbb{R}) \times \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  par  $f(A, B) = \text{tr}(A^tB)$  est un produit scalaire sur  $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ .
3. Montrer que pour toutes matrices  $A$  et  $B$  symétriques de  $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ , on a,

$$(\text{tr}(AB))^2 \leq (\text{tr}(A^2))(\text{tr}(B^2))$$

**Exercice 2.** 1. Soit  $\mathbb{R}^3$  muni du produit scalaire canonique et  $p$  le projecteur orthogonal sur la droite engendrée par le vecteur  $(1, 0, 1)$ . Donner la matrice de  $p$  relativement à la base canonique.

2. Soit  $\mathbb{R}^3$  muni du produit scalaire canonique et soit  $p$  le projecteur orthogonal sur le plan  $(P)$  d'équation  $x - 2y + z = 0$ . Donner une base orthonormée de  $(P)$  et écrire la matrice de  $p$  relativement à la base canonique.

**Exercice 3.** Soit  $E = \mathbb{R}^4$  muni du produit scalaire usuel. On considère les vecteurs :

$$\begin{aligned} \mathbf{u}_1 &= (1, 2, 1, 0) \\ \mathbf{u}_2 &= (1, 1, 0, -1) \\ \mathbf{u}_3 &= (-2, 0, 1, 1) \end{aligned}$$

Soit  $F = \text{Vect}(\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \mathbf{u}_3)$ .

1. Montrer que  $(\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \mathbf{u}_3)$  est une famille libre.
2. En déduire la dimension de  $F$ , puis celle de  $F^\perp$ .
3. En utilisant le procédé de Gram-Schmidt, déterminer une base orthonormée de  $F$ .

4. On considère le projecteur orthogonal sur  $F$  que l'on notera  $p$ . Soit  $v = (1, 3, 0, 0)$ , calculer  $p(v)$ .
5. En déduire  $d(v, F)$ .
6. Soient  $(v_1, v_2, v_3)$  une base quelconque de  $F$  et  $(v_0)$  un vecteur non nul de  $F^\perp$ , justifier que  $(v_0, v_1, v_2, v_3)$  est une base de  $E$  et donner la matrice du projecteur  $p$  relativement à cette base.

**Exercice 4.** Soit  $\mathbb{R}^3$  muni du produit scalaire canonique et soit  $\mathcal{B} = (V_1, V_2, V_3)$  où  $V_1 = (1, 0, 1)$ ,  $V_2 = (2, 1, 0)$  et  $V_3 = (1, 1, 1)$ .  $\mathcal{B}$  est-elle une base orthonormée de  $\mathbb{R}^3$ ? En utilisant le procédé de Gram-Schmidt, construire à partir de  $\mathcal{B}$  une base orthonormée  $\mathcal{B}'$ .

**Exercice 5.** 1. Soit  $E = \mathbb{R}_4[X]$ , montrer que,

$$\langle P, Q \rangle = \int_{-1}^1 P(x)Q(x)dx$$

est un produit scalaire sur  $E$ .

2. En utilisant le procédé de Gram-Schmidt à  $(1, X, X^2)$ , déterminer une base orthonormée de  $\mathbb{R}^2[X]$  relativement au produit scalaire ci-dessus.
3. Soit  $F = \mathbb{R}_2[X]$  et soit  $P$  le polynôme défini par  $P(x) = x^4$ , calculer la projection orthogonale de  $P$  sur  $F$ . En déduire,

$$\min_{a,b,c \in \mathbb{R}} \int_{-1}^1 (x^4 - ax^2 - bx - c)^2 dx$$

**Exercice 6.** Soit  $E = \mathbb{R}_n[X]$  où  $n \in \mathbb{N}^*$  et soit  $f$  définie sur  $E \times E$  par

$$f(P, Q) = P(-1)Q(-1) + P(0)Q(0) + P(1)Q(1)$$

1. Pour quelles valeurs de  $n$ ,  $f$  est-elle un produit scalaire sur  $E$ ?
2. Soit  $n = 2$ . Trouver une base orthonormée de  $E$  muni du produit scalaire  $f$ .

**Exercice 7.** Soit  $E = \mathbb{R}_2[X]$  et soit  $f$  définie sur  $E \times E$  par

$$B(P, Q) = P(0)Q(1) + P(1)Q(0)$$

1.  $f$  est-elle un produit scalaire sur  $E$ ?
2. Donner la matrice de  $B$  relativement à la base  $(1, X, X^2)$ .

**Exercice 8.** Soit  $u$  un endomorphisme symétrique d'un espace euclidien  $(E, \langle \cdot | \cdot \rangle)$ . Montrer que  $\text{Im } u = (\text{Ker } u)^\perp$ .

**Exercice 9.** Dans chacun des cas suivants vérifier que si matrice est celle d'un automorphisme orthogonal de  $\mathbb{R}^2$  et préciser sa nature (symétrie, rotation...).

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & -\frac{\sqrt{3}}{2} \\ \frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{1}{2} \end{pmatrix}$$

**Exercice 10.** Quelles sont les caractéristiques de l'endomorphisme de  $\mathbb{R}^3$  dont la matrice relativement à la base canonique est,

$$A = \frac{1}{9} \begin{pmatrix} -8 & 4 & 1 \\ 4 & 7 & 4 \\ 1 & 4 & -8 \end{pmatrix}$$

**Exercice 11.** Diagonaliser en base orthonormée les matrices suivantes :

$$A_1 = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 \\ -1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$A_2 = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$A_3 = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

**Exercice 12.** Soit  $E$  un espace euclidien, montrer que si un automorphisme orthogonal de  $E$  est diagonalisable, alors c'est une symétrie.

**Exercice 13.** Soit  $E$  un espace euclidien et  $f$  un automorphisme orthogonal de  $E$ , tel que  $f^2 = -\text{Id}_E$ .

1. Montrer que de tels endomorphismes existent en donnant un exemple dans  $\mathbb{R}^2$ .
2. Montrer que pour tout  $x \in E$ ,  $x$  et  $f(x)$  sont orthogonaux.