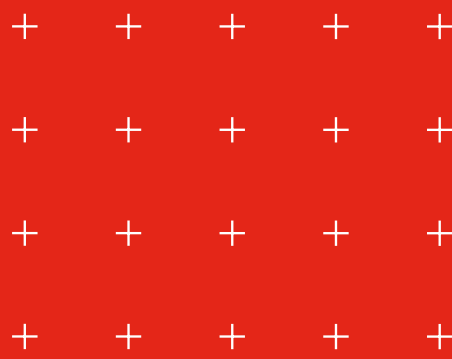




Guide enseignant

Jeu IngéniERE

Description du jeu

IngéniERE est un serious game immersif conçu pour amener les apprenants à découvrir la diversité des métiers de l'ingénierie. À travers un voyage temporel interactif, les joueurs explorent des époques clés et des innovations majeures. Le jeu met en lumière les compétences transversales et les défis concrets du métier, en offrant une approche ludique et pédagogique pour éveiller des vocations scientifiques.

Messages clés

1. Le métier d'ingénieur joue un rôle essentiel et structurant dans l'Histoire de l'humanité. (Influence externe sur son environnement)
2. L'ingénieur est un expert technique et scientifique.
3. Les compétences managériales et l'éthique (via les sciences humaines et sociales) sont également très importantes pour réaliser les missions d'un ingénieur.
4. Son travail impacte continuellement notre quotidien.
5. Les métiers de chercheur et d'ingénieur sont différents mais interdépendants.

Conseils de déroulé

Durée estimée du jeu : environ 45 minutes

- Présenter le jeu et ses objectifs.
- Jouer (en continu ou par étapes)
- Débriefing (à la fin ou après chaque époque)

Exemple de questions : quels étaient objectifs du jeu ? Qu'est-ce que l'on appris ? Qu'est-ce que vous avez ressenti ? Quelles stratégies ont été adoptées pour jouer ?

- Remplir le questionnaire de retour

Ressources nécessaires

- Ordinateurs
- Connexion internet
- Casques audio